PROJETC CHARTER

PROYECTO: “Tool de Identidad de Requisitos de Software”

Grupo #2

**Integrantes:**

* Terán Poma, Luis Fernando
* Politi Bustamante, Ximena
* Quispe Mamani, Mary Luz
* Angeles Rojas, Daniel
* Chafloque Uceda, Renzo Fidel
* Carranza Torre, Jhonatan Walter David

1. Nombre del Proyecto: Tool de Identidad de Requisitos de Software
2. Jefe del proyecto: Lennis Wong
3. Cliente: Belatrix S.A.C
4. Descripción del proyecto

El proyecto “Tool de Identidad de Requisitos de Software” tiene como fin cotizar un proyecto de software en base a los requisitos, los cuales serán recopilados por el mismo sistema.

1. Integrantes

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombres** | **Rol** |
| Terán | Scrum Master, Desarrollador Backend(1) |
| Politi | Administrador de Bases de Datos (1), Desarrollador Backend(2) |
| Quispe | Desarrollador Frontend (2) |
| Angeles | Desarrollador Frontend (1) |
| Chafloque | Desarrollador Backend (2) |
| Carranza | Desarrollador Frontend (2) |

1. Principales funcionalidades del sistema

* F1 – Gestión de usuarios: esta funcionalidad se encargará del registro, modificación y eliminación de usuarios del sistema “Tool de Identidad de Requisitos de Software”.
* F2 – Gestión de proyectos: esta funcionalidad se encargará del creación, modificación y eliminación de un proyecto de software.
* F3 – Gestión de Stakeholders: esta funcionalidad se encargará de la creación, modificación y eliminación de los Stakeholders (involucrados del proyecto) asociados a un determinado proyecto de software.
* F4 – Gestión de Requisitos: esta funcionalidad se encargará del registro, modificación y eliminación de requisitos de software para un determinado proyecto de software.
* F5 – Manejo de elementos gráficos: esta funcionalidad se encargará de la creación, modificación y eliminación de elementos gráficos (botones, labels, elementos HTML) de requisitos de software registrados para un determinado proyecto.
* F6 – Prototipado de requisitos: esta funcionalidad se encargará del prototipado tomando los elementos gráficos de software definidos para un determinado proyecto de software.
* F7 – Validación de requisitos: esta funcionalidad se encargará de validar el prototipado generado por el sistema para un determinado proyecto de software.

1. Cronograma de actividades

Considerar la estimación inicial del alcance del proyecto, actividades relacionadas a cada etapa de desarrollo de software y por los menos 3 hitos del proyecto.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividades** | **Rol** | **S1** | **S2** | **S3** | **S4** | **S5** | **S6** | **S7** | **S8** | **S9** | **S10** | **S11** | **S12** |
| Elaboracion del project charter |  | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Hito 1 : Registro |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| F2,F3 |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| F4,F5,F1 |  |  |  |  | X | X | X |  |  |  |  |  |  |
| Hito 2:Prototipado |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| F6 |  |  |  |  |  |  |  | X | X | X | X |  |  |
| Hito3: Validacion |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| F7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X | X |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. Costo estimado

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de Inversión** | **Inversión aprobada** |
| Scrum Master | S/.3,000.00 (tres mil soles) por mes |
| Administrador de Bases de Datos (1) | S/.2,500.00 (dos mil quinientos soles) por mes |
| Desarrollador Frontend (2) | S/ 5,000.00 cinco mil soles) por mes |
| Desarrollador Backend (2) | S/ 5,000.00 (cinco mil soles) por mes |
| **TOTAL** | **S/ 15,500.00 (quince mil y cuarenta y ocho soles por mes)** |

*Lima, 19 de junio de 2020*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| *Jefe del proyecto*  Luis Fernando Terán Poma  Fecha: **19/06/2020** |  | *cliente* |